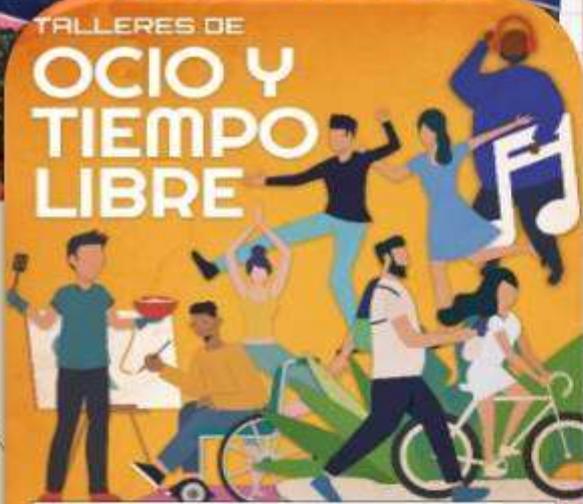




ENES Y NUE TECNOLOGÍAS



TALLERES DE OCIO Y TIEMPO LIBRE



PROGRAMAS DE JUVENTUD

MEMORIA 2020



FORMACIÓN PARA JÓVENES



PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HÁBITOS DE VIDA SALUDABLES



ÁREA DE DEPORTES Y JUVENTUD

NEGOCIADO DE JUVENTUD



PROGRAMAS DE JUVENTUD MEMORIA 2020

DIPUTACIÓN DE ALMERÍA

ÁREA DE DEPORTES Y JUVENTUD
NEGOCIADO DE JUVENTUD

El Negociado de Juventud es el órgano administrativo de la Diputación Provincial de Almería, encargado del diseño, ejecución, seguimiento y evaluación de los Programas de Juventud, con la finalidad de alcanzar los objetivos estratégicos propuestos: la promoción personal, social y económica de los jóvenes y la cooperación técnica y/o financiera con ayuntamientos, asociaciones e instituciones públicas y/o privadas para la realización de actividades dirigidas a este sector de población.

Un total de **86 Ayuntamientos** han solicitado la colaboración de la Diputación para la realización de actuaciones en materia de Juventud en su municipio durante el presente año.

A continuación se detallan los **Programas que la Diputación de Almería ha realizado en materia de juventud durante el año 2020.**

Para la elaboración de estos programas, el Negociado de Juventud realiza anualmente un diagnóstico de las necesidades e intereses de los Ayuntamientos menores 20.000 habitantes de la provincia, en materia de juventud, con la finalidad de concretar las actuaciones que se han de llevar a cabo durante cada ejercicio.

Por parte del Negociado de Juventud se elaboran los diferentes programas donde se recogen las actuaciones a realizar en los diferentes municipios, atendiendo a las demandas planteadas por los Ayuntamientos.

Estos programas se desarrollan a lo largo del año, contando con la colaboración de concejales/as y/o técnicos/as de juventud de los distintos Ayuntamientos.

La crisis sanitaria provocada por la COVID 19 nos ha obligado a adaptar las actividades y programas, siguiendo las recomendaciones y medidas aprobadas por las autoridades sanitarias. Estas medidas han afectado, sobre todo, al número de participantes y a los espacios para la realización de las mismas.

El Negociado de Juventud elaboró un documento, donde se recopilaban las recomendaciones y medidas, para su implementación en los municipios donde se llevaron a cabo actividades de formación, talleres y/o actividades para los jóvenes, con arreglo a la normativa vigente en cada una de las fases.

A modo de resumen se recogen a continuación los aspectos más significativos de las actuaciones realizadas durante el año 2020.

- 1. PROGRAMA DE FORMACIÓN**
- 2. PROGRAMA DE OCIO Y TIEMPO LIBRE: ACTÍVATE JOVEN**
- 3. PROGRAMA DE EXPERIENCIAS CREATIVAS JÓVENES**
- 4. PROGRAMA DE PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HÁBITOS DE VIDA SALUDABLE**
 - 4.1.- PROGRAMA DE OCIO INCLUSIVO Y VOLUNTARIADO FAAM**
- 5. PROGRAMA JÓVENES Y NUEVAS TECNOLOGÍAS**
- 6. CIRCUITO PROVINCIAL DE E-SPORT Y VIDEOJUEGOS**
- 7. COLABORACIONES**
 - 7.1.- FESTICÓMIC EL EJIDO 2020**
 - 7.2.- HIBERNUM II HUERCAL DE ALMERIA**
 - 7.3.- XPOBIT EL EJIDO 2020**
 - 7.4.- CONCURSO NACIONAL CANSAT 2020**
 - 7.5.- PROGRAMA ERASMUS +. PURCHENA- PICASSO**

1.- PROGRAMA DE FORMACIÓN

El objetivo principal del Programa de Formación es ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para atender las necesidades de los jóvenes en materia de formación con el fin de adquirir conocimientos y experiencias que contribuyan a la inserción laboral y/ o promoción personal de la población juvenil, a través de las acciones formativas.

Cursos presenciales de 20 horas, en los que se ha pretendido dar una visión general y de iniciación a las materias que se tratan, de forma que si les interesa puedan seguir ampliando sus conocimientos.

Al finalizar el curso se hace entrega a los asistentes un diploma expedido por la Diputación de Almería.



Se han realizado 15 actuaciones en 15 municipios, desarrollando los siguientes **contenidos** solicitados por los mismos:

- Iniciación a la lengua de signos
- Iniciación a la preparación del B1 en inglés
- Primeros auxilios en la naturaleza
- Dinamizador de actividades socioculturales y deportivas
- Monitor de animación infantil
- Monitor escuela de verano
- Conceptos básicos de guía turístico.
- Liderazgo para jóvenes.

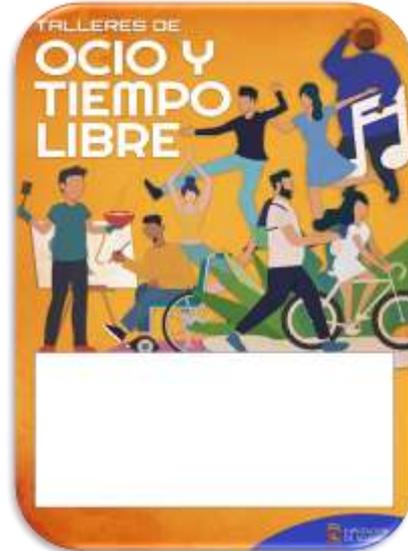
Han sido más de **350 los jóvenes** que han participado en los diferentes cursos.



2.- PROGRAMA DE OCIO Y TIEMPO LIBRE ACTIVATE JOVEN

Este programa se ha realizado con la finalidad de ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para fomentar la ocupación del tiempo libre de los/las jóvenes, con contenidos lúdicos, educativos y/o formativos.

Se realizan diversas actividades: **talleres, jornadas de ocio, y ocio en la naturaleza**, a demanda de los municipios, desarrollando los contenidos solicitados por los mismos, y adaptándonos a las exigencias del cumplimiento de las medidas COVID, tanto en contenidos como en número de participantes y en espacios para el desarrollo de las actividades: exteriores o interiores amplios, que permiten guardar las distancias de seguridad y el límite de aforo.



Se realizan un total de **20 actuaciones**

- **15 Talleres:** Zumba, Aeróbic, Parkour, Bailes en distintas modalidades, Yoga, Entrenamiento Hits, Defensa personal
- **5 Jornadas de ocio:** Jornadas de ocio y ocio/ aventura en el medio natural.

Participan alrededor de **400 jóvenes**, en grupos reducidos, un máximo de 20 jóvenes por actividad. En aquellos casos en que el número de jóvenes interesados ha sido mayor, se han subdividido en dos grupos, para poder cumplir con el Protocolo COVID.

3.- PROGRAMA DE EXPERIENCIAS CREATIVAS JÓVENES

La finalidad del Programa es ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para fomentar la creación, la formación y la producción artística de los/las

jóvenes en su tiempo de ocio.

Se realizan **20 talleres** a demanda de los municipios, desarrollando los siguientes **contenidos**:

- Artes plásticas: Iniciación a dibujo, Pintura óleo, Pintura mural, Graffiti, Escultura creativa, ...
- Maquillaje y caracterización fantasía, de época, ...
- Diseño y creación de tocados y complementos: eventos, de época, ...
- Perfopoesía
- Podcast

El Programa “**Experiencias Creativas Jóvenes 2020**” se ha realizado este año en su novena edición para atender la demanda de los municipios, facilitando la participación de los/las jóvenes en actividades de creación, formación y producción artística. La duración de los talleres ha sido de 10 a 16 horas de duración.

Se han desarrollado los contenidos solicitados por los municipios, aunque con las adaptaciones necesarias a las exigencias del cumplimiento de las medidas COVID.

Siempre que ha sido posible, se ha impartido por un monitor/a joven del municipio, al objeto de favorecer el empleo entre jóvenes del municipio, y la menor intromisión posible de personas ajenas al municipio; así mismo se ha fomentado la inclusión de jóvenes con discapacidad y/o en riesgo de exclusión social.

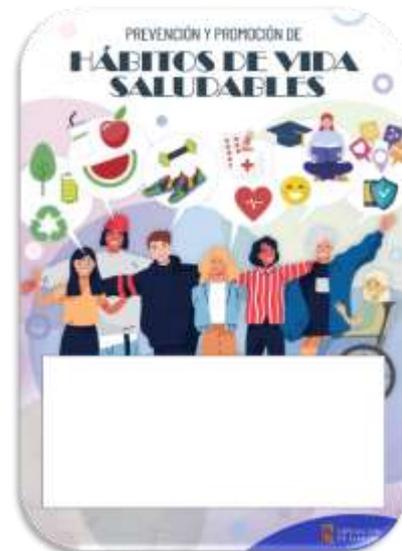
Han participado **409 jóvenes**, con un máximo de 20 jóvenes en cada uno de los talleres. Cuando el grupo de interesados era más numeroso se ha subdividido en dos grupos o han participado de forma rotatoria, para cumplir con el Protocolo COVID.

4.- PROGRAMA DE PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HÁBITOS DE VIDA SALUDABLE

El objetivo de este programa es promover hábitos de vida saludables entre los y las jóvenes, informándoles y formándoles en cuestiones relacionadas con la salud y la calidad de vida, desde una perspectiva integral del concepto de salud.

El programa se ha desarrollado en instalaciones municipales en las que se han llevado a cabo unas charlas y talleres en las que su eje central ha girado en torno a los siguientes **temas**:

- Técnicas de estudio y estrés ante los exámenes
- Autoestima.
- Riesgos ante las nuevas tecnologías.
- Primeros auxilios
- Risoterapia
- Meditación
- Alimentación saludable
- Acoso Escolar. Ciberbullying



Este año, las actuaciones realizadas en los Centros Educativos de la provincia no se han podido llevar a cabo debido a la alerta sanitaria provocada por la Covid 19 que ha provocado una suspensión parcial y/o total de la asistencia presencial a dichos centros. Por tanto, solo se han podido realizar 6 actuaciones en 6 municipios, a los que han asistido unos 105 jóvenes.

4.1.- PROGRAMA DE OCIO INCLUSIVO Y VOLUNTARIADO FAAM

La Federación Almeriense de Asociaciones de Personas con Discapacidad, FAAM, es una organización sin ánimo de lucro de carácter provincial, integrada por 18



asociaciones, que a su vez representan a más de 11.200 personas con discapacidad física y orgánica de la provincia de Almería y cuyo objetivo principal es la integración de las personas con discapacidad.

El Negociado de Juventud colabora con la **FAAM**, en el desarrollo de un Programa de Ocio Inclusivo, realizado durante el último trimestre del año 2020, en modalidad on-line.

Este proyecto se realiza online por motivos de seguridad y con el propósito de llegar a un mayor número de participantes, para fomentar el ocio, la participación social y el voluntariado de jóvenes almerienses.

Consiste en:

1. Talleres de ocio inclusivo on line, durante los jueves del mes de octubre.

La iniciativa está dirigida a jóvenes con y sin discapacidad de la provincia de Almería con edades comprendidas en los 18 y 30 años.

- 8 de octubre. Taller de poesía, narrativa y teatro.
- 15 de octubre. Taller de escritura.
- 22 de octubre. Visita virtual a un museo.
- 29 de octubre. Taller de manualidades.

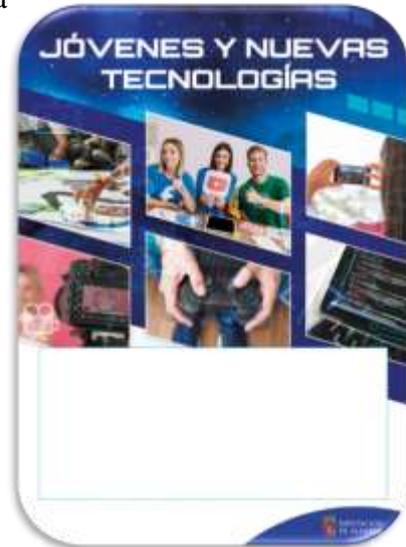
2. Jornadas de formación en voluntariado, a través del aula virtual de la FAAM. Sin límite de participantes, durante el mes de diciembre.
3. Acompañamiento intergeneracional y encuentros Google Meet para personas con discapacidad, entre noviembre y diciembre. Con la participación de 20 jóvenes en el programa de acompañamiento y 30 jóvenes en los encuentros.



5.- PROGRAMA “JÓVENES Y NUEVAS TECNOLOGÍAS”

El objetivo principal de este programa es ofrecer a los ayuntamientos de la provincia recursos humanos y materiales para la realización de actuaciones en materia de nuevas tecnologías. De este modo la juventud puede ampliar sus competencias personales, profesionales y sociales mediante la realización de unos talleres en los que se desarrollan **contenidos** relacionados con:

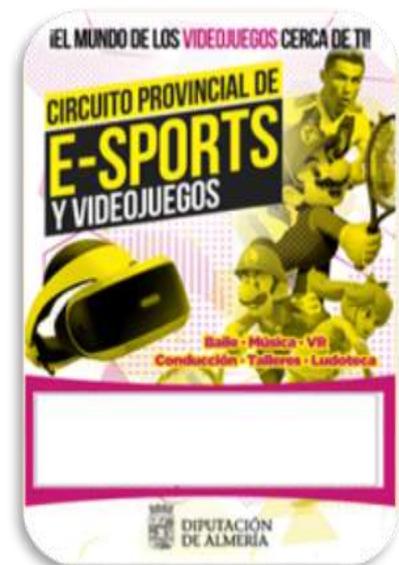
- Robótica educativa
- Impresión en 3D
- Astronomía
- Biotecnología
- Edición de fotografía
- Creación y edición de vídeos para redes sociales
- Youtubers



Se han realizado 13 actuaciones en 13 municipios en las que han participado más de 350 jóvenes en los diferentes talleres.

6.- CIRCUITO PROVINCIAL E-SPORT Y VIDEOJUEGOS

Se han diseñado actividades para ofrecer a los jóvenes de la provincia otras opciones para que hagan una utilización positiva del tiempo libre, teniendo en cuenta sus intereses y necesidades, con actividades de ocio activo, formativo, cultural y enriquecedor a través de una jornada de día completo en la que se han ido



desarrollando las siguientes actividades ubicadas en distintos espacios o zonas:

- Zona Deportiva: con torneos de Fifa 19 y exhibición de Rocket League.
- Zona Conducción: con exhibición de Mario Kart y campeonato Forza MotorSport.
- Zona Nintendo: con exhibición de Smash Bros.
- Zona Musical: Exhibición de Guitar Hero y exhibición de Just Dance.
- Zona Virtual: Demos de juegos en Realidad Virtual y exhibición de Beat Saber.
- Zona Retro: Se harán pruebas de juegos clásicos de los años 80´y 90´.
- Zona Tecnológica: con talleres de Impresión 3D.
- Zona Comercial: Stands con productos relacionados con el manga y el videojuego.

Este año, las actuaciones no se han podido realizar en todos los municipios previstos debido a la alerta sanitaria provocada por la Covid 19. Por tanto, solo se han realizado 2 actuaciones: una en modalidad presencial y otra on-line. La participación ha sido de unos 100 jóvenes.

7.- COLABORACIONES

7.1.- FESTICÓMIC EL EJIDO 2020

VI Festicómic El Ejido 2020, los días **3 y 4 de octubre**, en El Ejido, modalidad on line.

La Asociación Cultural Diablo y la concejalía de Educación y Juventud del Ayuntamiento de El Ejido han organizado, con la colaboración del Negociado de Juventud de la Diputación de Almería, por sexto año consecutivo la gran fiesta del cómic, con un gran número



de actividades para jóvenes de todas las edades, relacionadas con el mundo del cómic, que en este municipio tienen una gran acogida.

Este año, con un formato especial –on line- por la situación sanitaria.

A través de la web <https://www.festicomic.com>, ha llevado el mundo del cómic a todos los interesados, con charlas y vídeos en YouTube, con encuentros con autores, charlas, presentaciones,..., y el lanzamiento del Concurso provincial de comic, en el que se puede participar hasta el 31 de diciembre 2020.

7.2.- HIBERNUM II HUERCAL DE ALMERIA

Hibernum II se realizó los días 25 y 26 de enero en el Teatro Multiusos de Huércal de Almería, organizado por la Asociación Juvenil Arcade Bits con la colaboración del Ayuntamiento y de la Diputación de Almería.

Más de 2.000 jóvenes de la provincia disfrutaron de un amplio programa de actividades, desde los juegos de mesa tradicionales a los últimos videojuegos.



7.3.- XPOBIT EL EJIDO 2020

La segunda edición del festival, bajo el nombre 'Furia Oriental' se realiza del 28 de febrero al 1 de marzo en el Auditorio de El Ejido.

Es el mayor evento de videojuegos en la provincia, con la participación de mas de 3.000 jóvenes y personas de todas las edades, durante las tres jornadas de duración.

Stand, juegos de realidad virtual, torneos, talleres,



cosplay, actuaciones y espacio retro, destacan entre las actividades desarrolladas.

7.4.- CONCURSO NACIONAL CANSAT 2020

El proyecto CanSat, dirigido a estudiantes de enseñanza secundaria, abarca sobre todo temas curriculares de tecnología, física y programación.

Con la experiencia práctica que supone la realización de un proyecto espacial a pequeña escala, se trabajan contenidos teóricos de manera interdisciplinar y se fomenta la colaboración y el trabajo en equipo.



El concurso consiste en realizar una simulación de un satélite real (CanSat), integrado dentro del volumen y la forma de una lata de refrescos.

El desafío para el alumnado consiste en introducir en un espacio tan reducido los principales subsistemas de un satélite de verdad, como alimentación eléctrica, sensores y un sistema de comunicaciones.

La provincia de Almería participa con el equipo **SpaceSix** con jóvenes de Uleila del Campo, Sorbas, Pulpi y Lucainena de las Torres, resultando ganador regional de la competición andaluza y representando a la Comunidad Autónoma en la competición nacional, donde obtiene el tercer premio.

Este ha sido el primer equipo andaluz, en la historia del concurso, que participa en la competición nacional.

7.5.- PROGRAMA ERASMUS +. PURCHENA- PICASSO.

El Proyecto europeo, llevado a cabo por el IES Entresierras de Purchena, tiene como objetivo promover en los jóvenes la construcción de una ciudadanía activa y el protagonismo artístico comunitario.



Un segundo objetivo que sustenta el proyecto se basa en el descubrimiento de Pablo Picasso, gran pintor del mundo hispano.

Participan: Jóvenes estudiantes de República Checa, Italia, España y Polonia, con estancias en cada país.

Cada país es responsable de la elaboración de diferentes ejercicios con el tema de arte de Pablo Picasso que corresponden a las competencias lingüísticas: oral, auditiva, lectura, vocabulario, gramática.

De España participan jóvenes del IES Entresierras de Purchena, y entre las actividades desarrolladas tiene lugar una visita a la Diputación Provincial de Almería.

